

# SPIT 'EM OUT! "it's absolutely raw"

this paper gives y'all big hop heads the real words from the real scene...

## feature interview

# DJ MISSIE

**NO DOUBT**を始め、数多くのイベントに出演。その正確無比なスクラッチと流れのある選曲には定評があり、**DELUX RELAX**では日本語ラップを織り交ぜたオリジナルスタイルでフロアを揺らすDJ MISSIE。9/14の“Peace To The DJs”ではHARLEMでは初となる彼のロングプレイナイトが開催される。今後は制作面でも積極的な活動を展開していくというDJ MISSIEが久々に巻頭へ登場！

■これまでを振り返って、選曲やお客さんを見ていて感じる変化はありますか？

HARLEMがオープンしたての頃はミドルが流行っていて、だんだん新譜が混ざりはじめて、今は新譜がメインになって、俺も頑張って新譜ばかりかけてたけど、最近それも飽きてミドルをかけるようになりました。選曲的に言つたらその位かな。お客さんは相変わらず若い。俺は早い時間結構やってるからメインの時間の反応はメインを回している人達が一番感じていると思うけど、早い時間だけで言うと、知ってる曲でしか知らないというか、そういうお客さんの反応も多少変わってきたかな。

■**NO DOUBT**では早い時間、**OMNIFACTOR**ではメイン、**DELUX RELAX**では日本語ラップを中心に、イベントによって選曲も分けていると思いますが。**NO DOUBT**は早い時間だから新譜というよりちょっとハズした新譜だったり、ちょっと外れたミドルだったり、ちょっと前のR&Bだったり。**OMNIFACTOR**は新譜をかけて、でも最近はその中でも古いものをかけたり。最近そういうDJのスタイルがちょっと増えてきてて、HAZIME君も先週の後半はずっとミドルだったし、あんまり詳しく話はしないけど、みんなそれぞれ同じ事を思っているんだな。

**DELUX RELAX**はG.K.MARYANがホストという事で、遊びに来る人達も日本語ラップが大好きな人達が多いと思うから、そういうのをかけたりとかして。やっぱり日本語ラップはカッコイイから。日に日にみんな凄いカッコ良くなっているから、そういう日本語ラップもちゃんとクラブでかけないと。

■プレイで特に気を使っている事は？

俺はカットインをあまりしない人で、ずっと繋ぐ人のかなどを思っています。他の人のDJはどうかって違うな。繋ぐのがメインでミックスするのが多いかな。C.T.にも「MISSIE君のDJはスムースなんだよね」って言われた。いきなりガンって上がったりしないで、徐々に上がっていって徐々に下がっていく、波が緩やかで角がないって。でもガンっていうのも勉強しないといけないなと思って。繋ぐのが好きだから繋ぎながらフェーダーを替えた時にドンって上がったりとか、そういうのもちょっと勉強しないとな。後は二枚使いが多いとも言われるし、でも一枚使いは楽しいから止められないっていうのもあるし。日々訓練ですね。

■9月14日に行われるMISSIEのロングプレイナイト「Peace To The DJs」について。どういう選曲をしようと考えていますか？ またロングプレイはこれまでに行つた事はありますか？

**NO DOUBT**の早い時間、**OMNIFACTOR**のメイン、**DELUX RELAX**を一晩で済ませたいな。ロングプレイは高校生位の時に一回8時間ぐらいやった事はあって、その時は家のレコード全部持つて行って家でやっている感じでやって、**GANGSTARR**が凄い流行ってた頃で、今で言うミドルばっかりかけました。

選曲は全部均等にかけたい。HIP HOP、R&B、日本語ラップ。HIP HOPの中でもミドルや新譜があつて、R&Bも古いのから新しいものまで、日本語ラップも昔のヤツと今のヤツとか、その中から均等にバランス良く、聴き易いように踊り易いように出来たらなと思っています。朝方「Relax Mutha Fuck」とか「ブッダの休日」もなかなか色々考えています。その辺はお客様を見ながら。

今俺を全部出します。いきなりバトルをやり始めたりとかして…。それも場合によりますけどね。上手く組み込めるなら有りかなとも思うけど。まだあんまりそこは考えてないです。どちらかと練習はしています。

■イベント自体の特徴は？

スムーズに踊れるよっていう位かな。ワーカーとかキャーとかは数回しかないかも知れないけど、また踊つてももらいたいな。遅い時間から来て最後までじやなくて、早い時間から来て最後まで居れちゃうっていうそういう空間を作りたいから。新譜ばっかりじゃないから、新譜を期待している人はちょっとガッカリするかも知れないかな。俺も高校生の頃クラブに行った時は新譜を期待して、旧譜がかかると何だっていう時もあったけど、踊り続けてはいたし、何だこれ格好良いな踊っちゃおうって。最後DJに「あの曲何ですかね」って聞きに行って、「忘れちゃった」って言われたり。でも何とか探し出して買ったとか、そういう事を沢山していたので、これ何だって思つたら聞きに来てもうと嬉しいかな。これ何だシラけるなっていうのは、ホントにHIP HOPが好きなのかなって思っちゃう。昔がって今があるんだから。昔からやってた人はやっぱり凄いよ。

■スクラッチについて。

最近練習してなくて進歩していないんですよ。でもスキルがあるけどネタ選びが変なたら格好悪いし、そこは統一されてホンモノになるのかなって。良い例が

PREMIERやPETE ROCK。スクラッチのネタも完璧だし、トラック作りも凄いし、最近はそういう所をクラブプレイの中で気にするようになっちゃってるから。フレアとかクラブとかいろんな技のスクラッチがあるけど、そんなに毎回聚ぐ度に入っていたら訳わからなくなっちゃうし、心地よい所で入ってるのがいいかな。だからあんまり難しい事は最近してないですね。いかにハメるかって感じで。

■最近はバトルDJとクラブDJが分かれているような気がしますが、バトルDJとして大会などに出る予定はありますか？

多分バトルはもう出来ないかも。やろうと思えば出来るかなって思うけど、今はやる気無いし、最近全然やってないですからね。大会に出てた時期もあったけど、大会も出つつ、クラブプレイもしていたから、元々バトルだけをするつもりはなくて、音楽が好きだったのが大前提で、昔からギターをやっていたりピアノは小学校から習っていたし、音楽だけは俺の人生に寄り添つてきたもので、その中のスキルというか技の部分が凄く好きで、ギターで言ったらいソングウェイで、あいつの早弾きとか凄い好きでマネしようと思つても出来なかつたんだけど、やっぱスキル系の事に興味を持つちゃう人なので、だから必然的にHIP HOPを好きになったと同時にスクラッチに興味を持ったりとかして。二枚使いいなとか。その辺はやっぱり外せないですね。音楽性もあるけど、スキルもあつた方が格好良いかな。曲を繋ぎながらスクラッチを練習してたので、スクラッチばかりやってた訳じゃなくて、まあそういう練習もするけど、繋ぎながらスクラッチして、ポンと繋いだりそういうのも結構好きで、そのスタイルは永遠にやって行くかなって。

■DJ MISSIEとしての目標は？

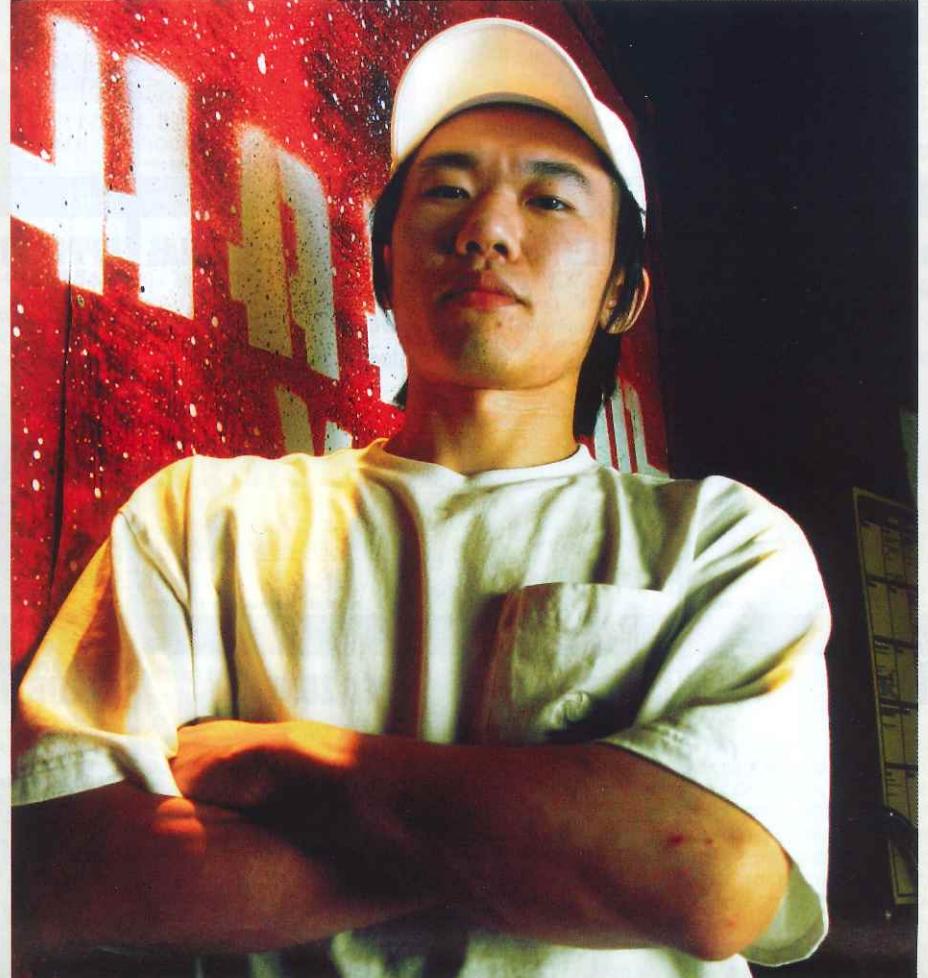
ラップはやっぱり出来ないから、制作をやって、それにスクラッチを自分で入れて、アルバム出して、それをかけながらDJをやって。俺が最終的に出来たら良いなって思つてるのは、日本語ラップで一晩、そういうのが面白そうだなっていうのがあるんですね。それをやるとライブをした方が映えるっていうのもあるし。やっぱり日本にいるからそのままやってもらつちゃった方がカッコイイかなって思うし。普通に向こうの人達は意味も解りながら自分たちの音楽を聴いて楽しんでる訳だし、何で一晩日本語ラップだけのパーティーが無いのかなっていうのは思つてもいるんですけど。やろうと思えば出来るんだろうけど、俺一人じゃ出来ないかな。持つてないレコードとかも多いので。3人位で回すんだから出来るんじゃないかな。歌物も最近増えてるし、昔からやっている人だったらTINAだったりPUSHIMだったり、DOUBLEとか椿とかそういうので朝方いけたらいいな。そういうのも可能なんじゃないかなって。

■HARLEMのANNIVERSARYや大晦日ではそういう日本語を中心回したりされてますよね。

それは45分の持ち時間内でだけど、それが結構結構な形ですね。日本語ラップでキックもハットもスネアもあるから、踊れないっていう訳はなくて絶対踊れるハズなんですよ。圧倒的に英語を解っていないヤツがいっぱい居る訳で、前回のインタビューでも言ったようにわかる単語の所だけ騒いで。まあ向こうの音楽って楽しいし、向こうのノリって凄いし。それで向こうの人達が潤っているというか、どんどん新しい音楽を作つていけるっていうのもあるし、良い機材買って新しい事して良い曲作つてっていう事が出来るけど、日本はまだそこまで行ってないから、もっと日本人の作る音つて格好良いなって、これ日本っぽいねっていうのも良いし。やっぱり住んでる人が日本だから、環境が日本を見ながら作つてる訳だし、日本の四季とともに感じながら作つてるから、それに応じたトラックが出来るハズだし、そういうのも感じながら聴くのも面白いなって思う。俺も制作をガンガンやりたいですね。もっと日本を凄くしようよ、みんなで。

■MISSIEの好きな音は？

サンプリングは生音というか元々あるベースを使って作る、だからそれなりにグルーヴ感があるものだと思うんですけど、やっぱり弾いて作る人は、ホントに弾けないと俺は格好悪いなっていう気がする。2.3個の鍵盤で作るんだから誰でも出来るじゃんって。最近の中ではJUST BLAZEはやっぱり鋭角かなって感じてる部分はありますね。キーも解つてると、メロディーも付けたりするし、SNOOPの新譜も凄い格好良かつたし。JUST BLAZEは最近NEPTUNESよりも聴きますね。NEPTUNESもあれだけ同じ音で違つた感じで作るの凄いけど、でもグルーヴ感が無いというか、技はあるんだけど、メロディーがない。俺はそう感じちゃう。やっぱり偶然じゃなくてスキルのある音楽が好きです。



■MISSIEのアイドルは？

年代が年代ですからやっぱりPREMIERになっちゃいますよね。PREMIERはどうしても応援したくなっちゃいますね。トータル的に良いというか、コストのネタ選びも凄いし、ネタのチョップの仕方も凄い独特だし。俺は一番新しいGANG STARRの中でネタを聴いた事があるのは、SKILLZだけかな。あれもほんの一部分をちょっとチョップして延ばしたりしているだけであんな綺麗な音になっちゃうし凄いなって思いますよね。

■HARLEM ver.1.0、ver.2.0ともスクラッチを取り入れた楽曲提供をしてますか制作するにあたって意識した事はありますか？

ver.1.0はミドル感、ver.2.0はインディーズ感、ver.3.0はお洒落感、スキットっぽいんだけどちゃんと一曲になってるというのが良いなって思つてます。ver.2.0もスキット感はちょっとあったけど、インディーズっぽくて、ハードコアじゃないけど、ダークなイメージがあって、ver.1.0は跳ねた感じでグルーヴがあるよう感じだったので、ver.3.0はグルーヴがあるお洒落なビートでスクラッチを乗つけていけばいいかなつて。もう何なくトラックは出来てるんですけど。一人歌つてた女の子と知り合いになりまして、その子に歌つてもらつても面白いかなっていう気もしてるんですけど、まだちょっとどうなるか分からないですね。R&Bもちょっと面白そうかなって。でもこれからのお楽しみですね。まだ未定なのでハッキリした事は言えないです。

■今後の予定は？

今のはまだ決まってないけど、「雷」のアルバムにも参加出来たなって思つてます。「これ」っていうトラックは出来てないです。参加するのもまだ決まってないけど、良いのが出来れば参加したいですね。他人に「これでいいんじゃない」とって言われて進めるのは嫌だし、自分で納得したもので出したいたい。後はこれをもういつになるか分からぬけどブレイクビーツをアナログで作ろうかなって思つて。HOME BASS RECORDから出そうと思ってるんですけど、許可が降りれば日本語のバトルブレイクス物の溝を作つたりとか、オリジナルのブレイク物を入れて一枚出してみたいなって。それが出来たらまた面白い事が出来るかなって。クラブプレイにも混ぜたり出来たらいいなって。今考ふてるのはそれ位ですね。具体的に進んでるのは特に無いです。ホント自分で納得したもので格好良いのを出したいたい。みんなそうやつてると思うんですけど、俺の色を出したいですね。あと自分でギターとピアノを弾いたり。HIP HOPじゃないのもまた面白いかなって。俺はドラムは基本的なしか叩けないのでドラムは自信は無いけど、ベースとギターとピアノ位だったら弾けるので、それメインで作つても面白いかなって。DJというより音楽で成功したいですね。俺はROCKもHOUSEも好きだし、音楽が好きなので。HIP HOPがやってて一番面白いんですけどね。スクラッチも出来るし、ラップも面白いし。HIP HOPが一番面白いんですけど、やっぱり音楽で行きたいかな。スキルのある音楽を。

■理想的のパーティー像は？

何でもかかるような空間があったら面白いかなって思います。オールドスクールかかったと思ったら、いきなり最近のがかかったりして、でも次はR&Bとか。それが違和感なく。そういう所はHAZIME君やTAIKI君や昔から今までDJしている人はみんな上手いし、やっぱ音楽が好きです。

ぱり音からやつてる人は凄いなって思いますよね。そういう人のスキルをみんな遊びながら勉強して欲しい。踊りながらとか酒飲みながらとか、楽な環境で勉強出来る空間だと思うんですよ、クラブって。勉強も出来ればナンパも出来るし、凄い良い場所ですよね。このDJはこの曲の次にこれがたとえ、そういうのを勉強してもらって、もっと凄いDJが出てきたら面白いなって思いますよね。ぶっちゃけ俺より凄いDJが出てきたら俺辞めますよ、DJ。だからバトルは出なくなっちゃつたし。俺より凄いヤツいるから出なくなっちゃつたっていうのもあるんですね。バトルだけやつていたらもっと違つたかも知れませんけどね。俺は音楽をかける事が好きだったし、技を競い合う事も好きだったから、やっぱり上手いヤツが出て来て、凄いな、こいつらは勝つそもそも無いなって思った瞬間に俺は音楽をかける方に回ろうかなって素直に思つたんですね。でもスクラッチは嫌いではないので、続けていきますけど。スキルは人それぞれで、俺はみんな上手いと思うんですよ、みんな優勝なんですね、俺の中では。バトルっていうのにちょっと疑問を持つていて、いつ部分もあって、審査するヤツがいて、どこを基準に審査しているのかなっていうのも疑問で、俺はみんなホントに上手い、みんなショータイムで金貰つた方がいいんじゃないかなっていうくらい上手いと思う。そういう作品を出していけばいいんじゃないかなと思うんですね。バトルDJの。自分のバトルブレーケスを出して自分のルーティーン作つて、自分でショータイムにしてビデオに収めてビデオを売つたり、何人かのDJで組んで、ショータイムをやって沸かせて、そうやって若いDJは育つて行く訳じゃないですか。バトルを織り交ぜたイベントがあつて面白いかなって思う。区切るんじゃなくて流れで出来たらもっと面白いかなって思います。曲かけてるんだけどいきなりその曲からバトルが始まっちゃつたよとか。最終的には全部が一つになって一晩出来たなって思つたりするんですけどね。クラブプレイしながらショーアのなものがあって、その日遊びに来ている日本のラッパーが日本語ラップゾーンになつたらブースの中に入つて来てやり始めたら面白いと思う。

それをお酒飲みながらナンパしながら勉強させてもらつたり。俺はそういう遊び方をしていたんですよ。凄いHIP HOPって刺激を受ける事がいっぱいあって、だから未だにやつてるのはいいんですけど、いろんな事を学んで欲しいですね。9/14は色々な事を学んで、バトルが出来るかはわかんないですけど、日本語ラップに関しては遊びに来てくれた人にやつても面白いかなって思つたりもしてるんですけどね。

■最後に一言。

HIP HOPだけと思うんですよ、オールドスクール、ミドルスクール、古い物にも名前を付けるのって。そういうのも大切にして欲しいなって思います。ROCKとかミドルロックとか無いじゃないですか。何年代っていうのはあるけど。それなりにその時期に良い物があった証だし、それ名前を付けてやつてるのはあるけど。今あるのも大切にしたいなって思う訳だからそういうのも大切にしたいなって思うんですね。今の音楽も好きですけど、ミドルスクール、オールドスクールとかもうちょっと勉強して欲しい。出来れば歌えるまでになって欲しい。聞いてもらいたいなって思いますね。俺はHIP HOPが大好き。以上！！